

SCHEMA

IOS FOUNDATION PROGRAM - A PARTNERSHIP WITH APPLE

2021-2022

Corsi di studio	Tutti i corsi di studio triennali e magistrali Corsi di dottorato
Delibera di autorizzazione del Corso di studio e tipologia convalida	
Tipologia Attività	Corso/laboratorio di formazione, in italiano e in inglese, sulle competenze digitali, con applicazione in particolare alle piattaforme Apple mobile (iOS); attività di programmazione e realizzazione prototipi di app in ambiente iOS Richiesta convalida come: -TIROCINIO (interno e esterno, considerata la peculiare realizzazione del corso in partnership con Apple) -in mancanza del tirocinio, come Altre attività: laboratori
Docenti responsabili	Prof. Valeria MICILLO (Coordinatore – Responsabile Progetto Apple) Prof. Johanna Monti (Supervisore gruppo docenti)
Numero Ore	160 ore (frequenza obbligatoria, max 20% assenze). Svolgimento in modalità mista (in presenza e a distanza)
Numero CFU	6 CFU (oppure a seconda delle disponibilità dei corsi di studio)
Data Inizio attività	GIUGNO-LUGLIO Data da comunicare. Ultima edizione svolta: IX edizione: 15 nov.-14 dic. 2021
Calendario attività	Il corso si tiene due volte l'anno, prima dell'estate (GIUGNO-LUGLIO) e dopo l'estate (OTTOBRE-NOVEMBRE ca.). Durata: 4 settimane intensive LU-VE. Modalità in presenza e a distanza, secondo le disposizioni di Ateneo
Destinatari	Tutti gli studenti, triennali, magistrali e dottorali UNIOR;
Prenotazione richiesta e e-mail	Prenotazione online al test di ingresso selettivo x max 30 posti con bando di Ateneo Contatti per info: vmicillo@unior.it ; jmonti@unior.it ; iosfoundation@unior.it Gruppo facebook, Blog facebook, Twitter, Instagram
Note (tipologia verifica, sintesi programma o altro)	Il Progetto "L'Orientale iOS Foundation Program" è attuato in base a un accordo (2016) dell'Ateneo con Apple Int. e ha l'obiettivo di contribuire a formare nuovi sviluppatori di applicazioni iOS e servizi digitali mediante corsi di formazione sulle competenze digitali. Durante ogni classe, gli studenti apprendono i fondamenti della programmazione a oggetti e dell'ecosistema iOS e collaborano tra loro per ideare e creare prototipi, innovativi e realmente funzionanti, di applicazioni iOS, tvOS e/o watchOS ("Apps"). Prova selettiva in ingresso: test multiple choice e video in inglese + valutazione curriculum, Lingue del corso: inglese e italiano Verifiche in itinere e finale. La verifica della acquisizione delle competenze avverrà tramite la realizzazione di un prototipo di APP su piattaforma mobile iOS, con presentazione da parte degli studenti e valutazione del/dei responsabile/i per APPLE, dei docenti del corso, dei docenti dell'Academy di S. Giovanni e dei docenti stranieri che hanno collaborato al corso Attività e competenze da acquisire (160 hours) A) App design and development (50 hours) MODULES: 1. App in the Humanities 2. Challenge Based Learning: from Big idea to solution 3. CBL canvas 4. Value proposition 5. UEX & Personas & Paper prototyping

6. Design Talk

7. Rapid prototyping

B) Swift coding (50 hours) MODULES:

1. Introduction to App Development: Xcode, Git, Model and View Architecture

2. Introduction to SwiftUI: List, VStack and HStack, Image View, Text View, View Modifiers, Color

3. Swift Basics: Variables and Constants (Optionals), Strings and Integers, Double and Bool, String Interpolation, Arrays, Conditionals, Loops, Class and Struct

4. Navigation in SwiftUI: NavigationView and NavigationLink, TabView

5. Connecting Data in SwiftUI: ObservableObject Protocol, @ObservedObject property wrapper, @Published property wrapper, @State and @StateObject property wrapper

6. Compose Complex Interfaces in SwiftUI

C) Soft skills (20 hours)

D) Team work (40 hours)
